”Literal notation” (objektliteral) och ”Constructor notation” (objektkonstruktor) är två olika sätt att

skapa objekt på. Den största skillnaden är att med hjälp av en konstruktor kan man skapa egna

blueprints för att skapa flera objekt av samma typ.

// Objekt med två egenskaper som skapas med objektliteral

let literalObjekt = {

fornamn: "Andreas",

efternamn: "Åkerlöf"

}

// Objekt med två egenskaper som skapas med objektkonstruktor

let konstruktorObjekt = new Object();

konstruktorObjekt.fornamn = "Erika";

konstruktorObjekt.efternamn = "Åkerlöf";

/\* Skapar två objekt av det egna objektet Skiva, med hjälp av en

konstruktorfunktion (blueprint) \*/

function Skiva(artist,titel) {

this.artist = artist;

this.titel = titel;

}

let condolences = new Skiva("Wednesday 13","Condolences");

let hungover = new Skiva("Bourbon Crow","Hungover hits from hell");